

## [modded]: V235\_R3512\_G\_0A.30.6CR + ELF's, Motorola V235 custom firmware by Indepth6 & EXL

[Поделиться ▼](#)
[Опции ▼](#)
**EXL**
 Вчера, 18:46 **Закрепленное сообщение!**
IP: [Скрыт](#) || [Сообщение № #1](#)

Rock The Microphone  
**MMMMMMMM**

Группа: Администраторы  
 Сообщений: 2 851  
 Регистрация: 12.5.2007  
 Из: г. Новосибирск  
 Пользователь №: 134 652

 Рейтинг: [4593](#)

Кастомная прошивка с портированным ElfPack v1.0 для телефона Motorola V235, который использует Neptune LTE2 SoC и поддерживает технологию передачи данных EDGE. В создании прошивки и тестировании мне помогал **Indepth6**, за что ему большое спасибо. Это первая доступная кастомная прошивка для Motorola V235 с возможностью запуска ELF'ов.



Прошивка подготовлена для телефонов платформы R3512: единственным представителем которой является V235 с разрешением экрана 128x160 cSTN и количеством оперативной памяти 8 MiB RAM.



S/W: **R3512\_G\_0A.30.6CR**  
 Flex: **SE4668AXXK70AB**

**Установка:**

01. Зарядить аккумулятор.
02. Зайти в Boot Loader по одновременному нажатию **\***, **#**, **Красная трубка**, когда телефон выключен.
03. Установить драйвера Motorola USB Driver v3.7.0: [32-bit](#) | [64-bit](#).
04. Подключить телефон к PC.
05. Прошить SBF-файл прошивки с помощью [RSD Lite 3.8](#), шить можно из-под виртуальной машины, см. подробнее тему: [Образы виртуальных машин для телефонов Motorola, WinXP и Win2K для VirtualBox и VMware Player](#).

**Изменения:**

01. CG1, CG7, CG18: Снят RSA по методу LTE2.
02. CG1: Изменён Boot Screen.
03. CG1: Добавлены все ELF-пачти.
04. CG2, CG4: Активирован MotoMixer и переименован в ELF's.
05. CG2: Активирован FEM.
06. CG2: Активирован JAL.
07. CG2: \*#9999#
08. CG2: Активирован Opcode Hand-Test-Command (Menu + 048263\*).
09. CG4: Добавлены все релевантные восточно/центрально европейские языки.
10. CG2: Курсор меню по центру.
11. CG2: Добавлены ELF'ы.
12. CG15: Уменьшены тайминги в DRM/CG15.
13. CG2: Добавлен различный стоковый контент.
14. CG1: Добавлена возможность снятия SIM-Lock.

**Список патчей / List of Patches:****Код**

```
1_Bootlogo_6CR.fpa
2_Elfpack_6CR.fpa
3_Elfpack_Register_6CR.fpa
4_Elfpack_Elf_Directory_6CR.fpa
5_Unlock_PDS_SIM-Lock_SEEMs_6CR.fpa
```

**Список ELF'ов / List of ELF's:****Код**

```
2048-P2K
BadApple
Benchmark
Dumper
ElfBox
FBrowser
FireEffect
MotoCMD
Neko
Overclock
Perlin
Screenshot
Spout
```

VibroHaptic  
Yeti3D  
Yeti3D-Old

Описание ELF'ов можно посмотреть в теме: [ELF's by EXL: Ностальгия разработки под Motorola P2K](#).

**Внимание!** Некоторые ELF-приложения требуют запущенное (любое) и свёрнутое Java-приложение.

#### Список задач:

01. CG2: Увеличить громкость в файлах **gain\_table.bin** и **param\_table.bin**, исправить атрибуты.
02. CG4: Исправить жирный (bold) кириллический шрифт в Web-браузере.
03. CG4: Исправить ID3-теги в MP3 в кодировке Win-1251.
04. CG1: Перераспределить System Heap, дав ELF'ам больше RAM.
05. CG1: Портировать ElfPack v2.0.

#### Спасибо:

01. **Indepth6**: за работу над CG4 (LangPack) и углубленное тестирование прошивки и эльфов на своём V235.
02. **Andy51**: за ElfPack v1.0 и PortKit!
03. **om2804**: за MotoCMD!

#### Зеркала:

01. [https://firmware.center/projects/EXL/V235\\_R...09-Mar-2024.zip](https://firmware.center/projects/EXL/V235_R...09-Mar-2024.zip)