

**EXL**

□ Сегодня, 15:41

IP: Скрыт || Сообщение № #2|



Rock The Microphone

**M.M.M.M.M.M.M.M**

Группа: Администраторы

Сообщений: 2 857

Регистрация: 12.5.2007

Из: г. Новосибирск

Пользователь №: 134 652

Рейтинг: 4593.5

## [modded]: L6\_R3511\_G\_0A.52.45R\_A\_Original\_Mod\_Pro\_2.0 + ELF's

Motorola SLVR L6 custom firmware by -=Smart=- &amp; EXL

Проникся идеей -=Smart=-'а по созданию кастомной ностальгической прошивки с оригинальным наполнением для телефонов Motorola SLVR L2, SLVR L6, SLVR L6i, SLVR L6g и подобных и решил обновить его прошивку до версии 2.0, добавив в неё поддержку ELF'ов.



Прошивка подготовлена на платформе R3511 и подходит для многих телефонов по типу L2, L6, L6i, L6g, V19x и некоторых других на Neptune LTE SoC с разрешением экрана 128x160 cSTN и количеством оперативной памяти 8 MiB RAM.

S/W: **R3511\_G\_0A.52.45R\_A**Flex: **GSUL6T676MR0B0**

**Установка:**

01. Зарядить аккумулятор.
02. Зайти в Boot Loader по одновременному нажатию **\***, **#**, **Красная трубка**, когда телефон выключен.
03. Установить драйвера Motorola USB Driver v3.7.0: [32-bit](#) | [64-bit](#).
04. Подключить телефон к PC.
05. Прошить SBF-файл прошивки с помощью [RSD Lite 3.8](#), шить можно из-под виртуальной машины, см. подробнее тему: [Образы виртуальных машин для телефонов Motorola, WinXP и Win2K для VirtualBox и VMware Player](#).

**Изменения:**

01. CG1, CG7, CG18: Снят RSA по методу LTE2 (хоть это и LTE телефон).
02. CG1: Изменён Boot Screen.
03. CG1: Добавлены все ELF-патчи в т.ч на увеличение System Heap.
04. CG2, CG4: Активирован MotoMixer и переименован в ELF's.
05. CG2: Активирован FEM.
06. CG2: Активирован JAL.
07. CG2: **\*#9999#**
08. CG2: Добавлены ELF'ы.
09. CG15: Уменьшены тайминги в DRM/CG15.
10. CG2: Добавлен различный стоковый контент.
11. CG1: Добавлена возможность снятия SIM-Lock.
12. CG2: Активирован Funlight/Club Lights.
13. CG2: Увеличена громкость в файлах **gain\_table.bin** и **param\_table.bin**, исправлены атрибуты.
14. CG1: Увеличен битрейт MP3 до 320 kbps.
15. CG1: Удалено сообщение про "Недопустимую батарею".
16. CG1: Добавлены Java-патчи на доступ и обход подписи.
17. CG2: Обновлено Web-сессии для местных операторов.
18. CG4: Исправлен жирный (bold) кириллический шрифт в Web-браузере.
19. CG4: Исправлены ID3-теги в MP3 в кодировке Win-1251.

**Список патчей / List of Patches:****Код**

```
R3511_45R_A_Canvas_All_Keys.fpa
R3511_45R_A_Canvas_Longkey_Timer.fpa
R3511_45R_A_ElfDirectory.fpa
R3511_45R_A_ElfPack_v1.0.fpa
R3511_45R_A_IncreaseHeap_1400KB.fpa
R3511_45R_A_Invalid_Battery_Fix.fpa
R3511_45R_A_itoa.fpa
R3511_45R_A_MP3_320_kbps.fpa
R3511_45R_A_Register_ElfPack_v1.0.fpa
R3511_45R_A_Write_Locked_PDS.fpa
```

**Список ELF'ов / List of ELF's:****Код**

```
2048-P2K
Backuper
BadApple
```

```
Benchmark
Block
Dumper
ElfBox
FBrowser
FireEffect
Flex
HexEditor
MotoCMD
Neko
NumBasis
Overclock
Perlin
RedMenu
Screenshot
SeemEditor
Snake
Spout
TalkClock
Tunes
VibroHaptic
Y3D
Y3DO
```

Описание некоторых ELF'ов можно посмотреть в теме: [ELFs by EXL: Ностальгия разработки под Motorola P2K](#).

**Внимание!** Некоторые ELF-приложения требуют запущенное (любое) и свёрнутое Java-приложение.

#### Список задач:

01. CG1: Переключение на следующий трек в аудиоплеере и видеоплеере.
02. CG1: Активация зарядки на "Недопустимой батарее".
03. CG1: Портировать TFPG-таски.
04. CG1: Исправить баг с дополнительным пунктом в FEM.

#### Спасибо:

01. **==Smart==**: за идею создания прошивки с оригинальным наполнением.
02. **Andy51**: за ElfPack v1.0 и PortKit!
03. **baat**: за тестирование на Motorola SLVR L6.

#### Зеркала:

01. [https://firmware.center/projects/EXL/L6\\_R35...15-Mar-2024.zip](https://firmware.center/projects/EXL/L6_R35...15-Mar-2024.zip)